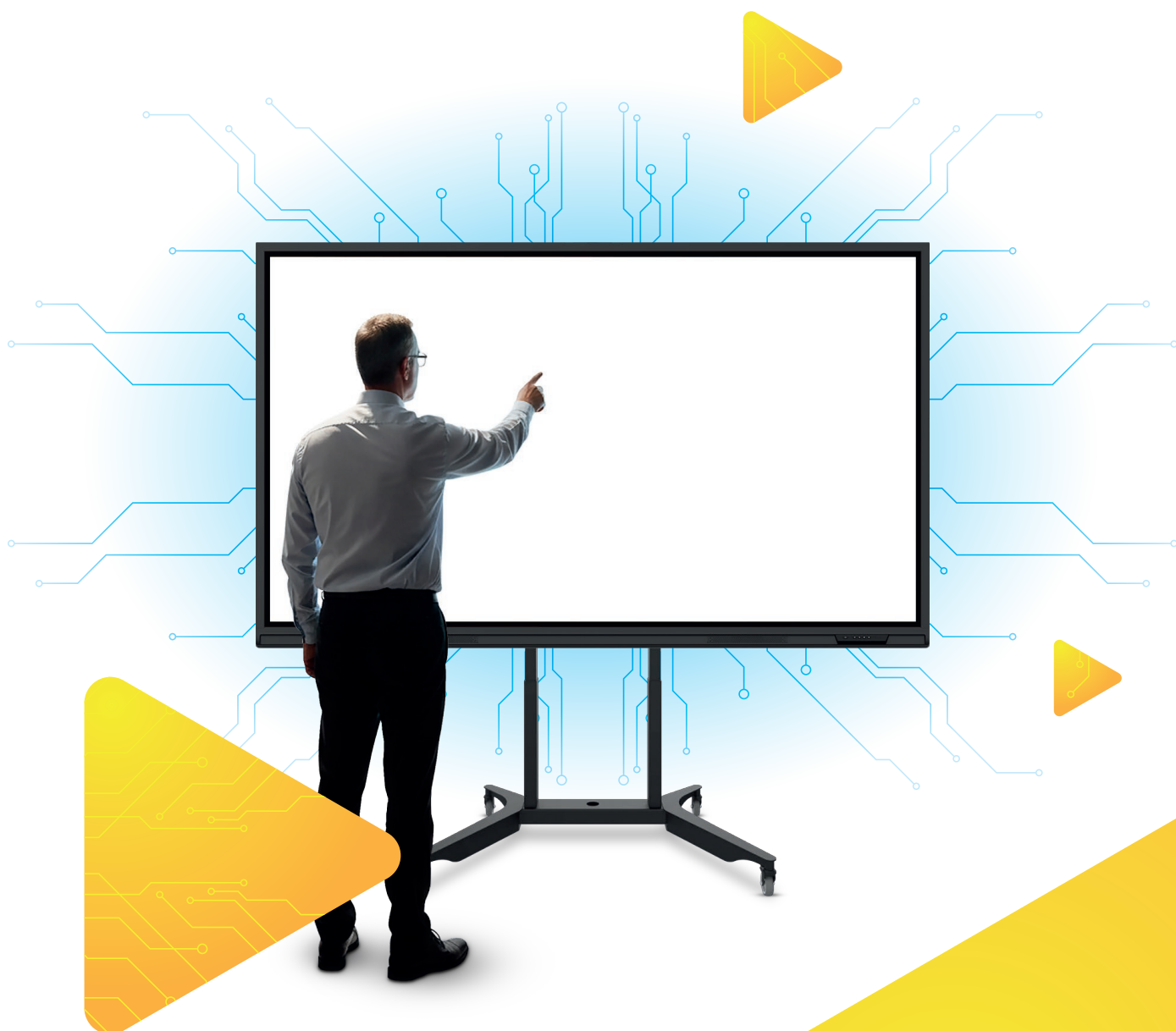




Konference

TABULE 2.0

Spojení interaktivity
a umělé inteligence

13. 5. 2026 / KC City Praha

Představujeme vám
hlavního lektora konference...

DR. JOHN COLLICK

Dr. John Collick je mezinárodně uznávaný odborník na vzdělávací technologie, dopad ICT na společnost i výuku a na tvorbu inovativních vzdělávacích strategií od úrovně škol až po ministerské vzdělávací politiky.

Přednáší o inovativních strategiích učení, kritickém a kreativním myšlení a o transhumanismu, zejména v souvislosti se současnou revolucí ve způsobu, jakým lidé interagují se stroji a inteligentními systémy.



...a jeho přednášku

Co je intelligence? Umělá intelligence a lidstvo – vzdáváme se myšlení?

Po více než 200 let lidstvo snilo o vytvoření intelligence podobné té lidské – a zároveň se jí obávalo. Pomohla by nám taková „nová mysl“ v dalším vývoji, začala by nás ovládat, nebo by nás zcela zničila? Až donedávna byly takové debaty doménou science fiction, avšak v posledních letech se staly realitou, protože se snažíme porozumět důsledkům nedávných inovací v oblasti umělé intelligence.

Umělá intelligence, zejména velké jazykové modely jako ChatGPT, je velmi kontroverzním tématem. Nabízí skutečně neomezené možnosti rychlé tvorby nápadů, obsahu a technologií, které mohou pomoci učitelům i celé společnosti? Co mohou učitelé, rodiče

a vlády udělat pro omezení nárůstu plagiátorství, šikany, diskriminace a dezinformací generovaných pomocí AI? Bude nakonec člověk nahrazen AI, až ta dosáhne sebeuvědomění?

Velká část diskuse o AI vychází z řady rozšířených mylných představ, z nichž nejzásadnější se týká samotné podstaty intelligence. Je AI pouze elektronickou verzí lidského mozku – jen rychlejší a efektivnější? Může se AI někdy stát skutečně vědomou?

V této prezentaci se podíváme na povahu lidské intelligence a vědomí na základě nejnovějších poznatků neurovědy a porovnáme ji se způsobem, jakým stroje „myslí“, analyzují a tvoří. Zároveň se zaměříme na kulturní historii AI, abychom pochopili, jak se náš vztah k této nové technologii vyvíjel a jak k ní můžeme přistupovat konstruktivněji – jak ve třídě, tak i mimo ni.

- ▶ Přijďte objevovat skutečný potenciál interaktivních obrazovek!
- ▶ Připravujeme pro vás bohatou nabídku workshopů, v nichž uvidíte praktické příklady z praxe – od podpory tvořivosti a spolupráce žáků přes získání zpětné vazby až po ukázky prvků gamifikace či relaxačních aktivit.

- ▶ Zapomeňte na stereotyp promítací plochy: sdílejte a načerpejte motivaci a inspiraci z příkladů dobré praxe.
- ▶ Setkejte se s dalšími kolegy, kteří stejně jako vy zkoušejí moderní formy výuky, a načerpejte od nich inspiraci a motivaci pro další práci.

Zapište si do diáře:

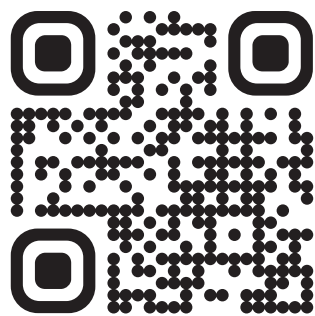
13. 5. 2026 / KC City Praha

Účast na konferenci je bezplatná.

Zajistěte si své místo již nyní.

Stačí se registrovat na:

<https://www.pasco.cz/konference>



Podrobnější informace
(témata, lektori a časy jednotlivých seminářů)
budou brzy následovat.