

Úvodní projekty

Stáhněte si projektové kódy z code.irobot.com a zažijte své první programátorské dobrodružství!



iRobot logo

Nakreslete logo iRobot pomocí virtuálního SimBotu nebo připojte přímo svůj iRobot Root!

KÓD PROJEKTU: 2A2FC



Řízení dotykem

Naprogramujte svůj robot tak, aby se pohyboval podle toho, jestli se dotknete plošek na jeho těle nebo nárazníků v jeho přední části!

KÓD PROJEKTU: HUNAD



Odraz od překážky

Naprogramujte Root tak, aby se odrazil zvoleným způsobem.

KÓD PROJEKTU: UAGCS



Dotykové piano

Přeměňte robota na hudební nástroj reagující zvukem a barvou na dotyk.

KÓD PROJEKTU: F5D2K

Předmět:

Programování a robotika

Úroveň:

Začátečník

Čas přípravy:

Bez času na přípravu

Velikost skupiny:

Pro libovolný počet žáků

Potřebné pomůcky:

code.irobot.com

Volitelné pomůcky:

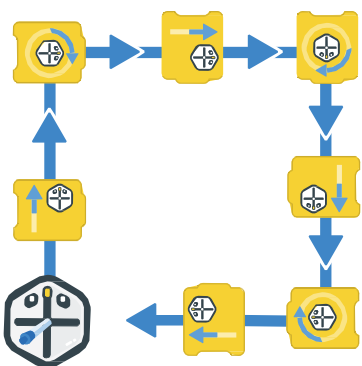
[iRobot Root](http://iRobot.com)®



Pikachu

Nakreslete pomocí robotu populární postavíčku.

KÓD PROJEKTU: CXJC3



Nakresli čtverec

Naprogramovat čtverec je jednoduché. Co využít místo opakování stejného kódu funkci smyčky?

KÓD PROJEKTU: DTR7X



Nakresli hvězdu

Hvězda je trochu obtížnější. Vymysliš jiný souměrný obrazec?

KÓD PROJEKTU: KX5KG

Virtuální aréna nebo skutečná robotika?

Díky code.irobot.com můžete programovat virtuální SimBot pohybující se po virtuální aréně nebo můžete připojit skutečný robot a užít si skutečné dobrodružství!