
Dveřní „zvonek“ pro sluchově postižené

INFORMATIKA, PROJEKTOVÁNÍ
A TECHNOLOGIE, PŘÍRODNÍ VĚDY

01



Protokol aktivity

VAŠE JMÉNA

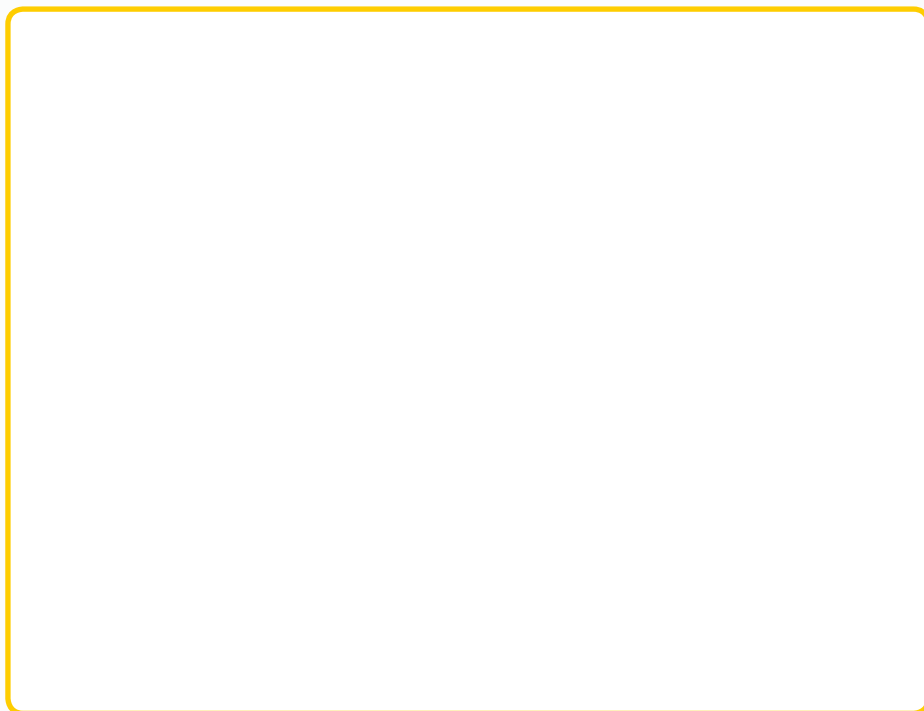
DATUM

/ /

Použijte tyto stránky k zapisování vašich vynálezů a programování. Je užitečné zapsat si věci, které nefungovaly, stejně jako ty, které fungovaly – to je způsob, jak se učíme!

- 1 Jak obvykle poznáte, že je u hlavních dveří návštěva, a jaký to může představovat problém pro sluchově postižené?

② Jaká řešení můžete nabídnout?



③ Jak chcete, aby bzučák reagoval? Má vydávat jeden dlouhý zvuk (jak dlouho), nebo několik krátkých zvuků?



④ A co RGB LED dioda? Měla by blikat?



⑤ Funguje to?



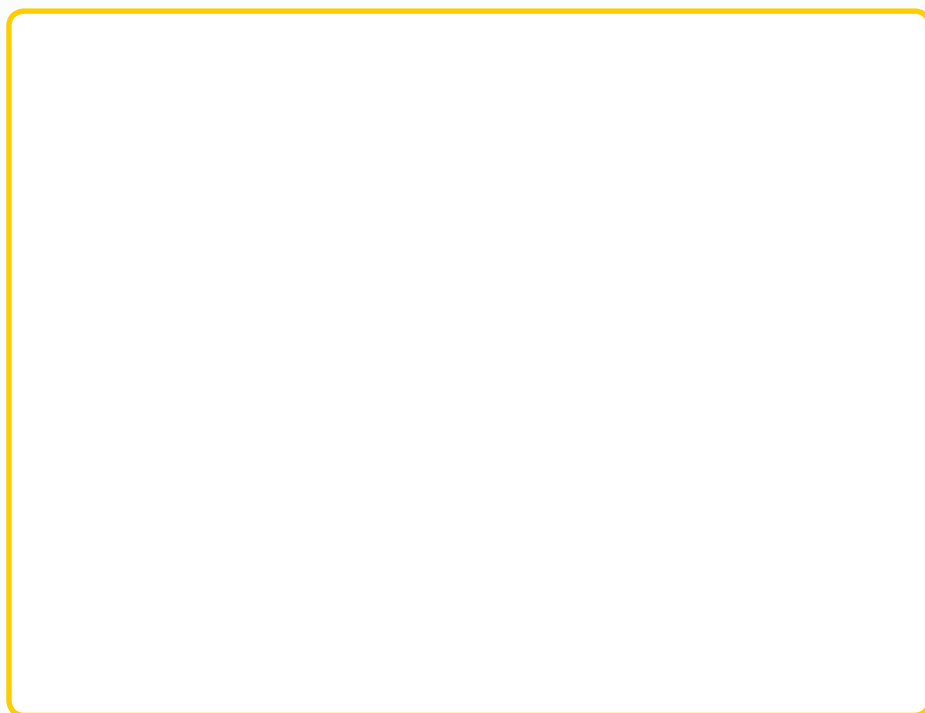
⑥ Jaké problémy jste měli při navrhování tohoto systému?

A large, empty rectangular box with a thin orange border, intended for the user to write their answer to question 6.

⑦ Co udělá změna parametrů? Je systém efektivnější nebo uživatelsky přívětivější?

A large, empty rectangular box with a thin orange border, intended for the user to write their answer to question 7.

8 Existuje něco, co můžete na systému změnit?














02



Čas na reflexi

Bavily vás aktivity? Bylo pro vás něco příliš obtížné? Zakroužkujte emotikon vedle níže uvedených tvrzení, který nejlépe vystihuje vaše pocity.



- | | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | PROJEKT NÁS BAVIL |  |  |  |
| 2 | ROZUMĚLI JSME ZADANÝM ÚKOLŮM |  |  |  |
| 3 | PŘIŠLI JSME S VLASTNÍM ŘEŠENÍM ZADANÝCH ÚKOLŮ |  |  |  |
| 4 | NAŠE VÝSLEDKY JSME SDÍLELI S TŘÍDOU |  |  |  |